

第39回 相互商事旗争奪 西東京教育リーグ(冬)

更新日時 2021/2/25 4:50

ブロック	No	チーム	A1	A2	A3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
A	1	藤の台		× 0 - 5 回攻 7 守 6	○ 3 - 0 回攻 7 守 7	1	1	0	3	3	5	14	13	0.22	0.390	2
	2	小金井野球クラブ	○ 5 - 0 回攻 6 守 7		× 4 - 5 回攻 7 守 6	1	1	0	3	9	5	13	13	0.70	0.390	1
	3	府中ポパイ	× 0 - 3 回攻 7 守 7	○ 5 - 4 回攻 6 守 7		1	1	0	3	5	7	13	14	0.39	0.50	3

ブロック	No	チーム	F1	F2	F3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
F	1	喜多见シニア野球クラブ		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	目黒パックス	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	西大井倉田野球クラブ	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

ブロック	No	チーム	B1	B2	B3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
B	1	城南鷺翔クラブ		○ 3 - 0 回攻 5 守 5	△ 5 - 5 回攻 5 守 5	1	0	1	4	8	5	10	10	0.80	0.50	1
	2	みどりクラブ	× 0 - 3 回攻 5 守 5		× 4 - 6 回攻 5 守 5	0	2	0	0	4	9	10	10	0.40	0.90	3
	3	二之江リバー	△ 5 - 5 回攻 5 守 5	○ 6 - 4 回攻 5 守 5		1	0	1	4	11	9	10	10	1.10	0.90	2

ブロック	No	チーム	G1	G2	G3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
G	1	石泉クラブ		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	鶴川ブラック	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	上馬シニア野球クラブ	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

ブロック	No	チーム	C1	C2	C3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
C	1	クロウズ		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	多摩フレンズベースボールクラブ	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	三鷹倶楽部	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

ブロック	No	チーム	H1	H2	H3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
H	1	ポールメイツ		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	葛西ファイトー	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	オール落合	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

ブロック	No	チーム	D1	D2	D3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
D	1	学園クラブ		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	オールドリームス	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	目黒ピーター	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

ブロック	No	チーム	I1	I2	I3	I4	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
I	1	小平クラブ&ウイングスジュニア		- 回攻 守	- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	多摩倶楽部	- 回攻 守		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	府中サンダース	- 回攻 守	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	4	八王子WJHBC	- 回攻 守	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

ブロック	No	チーム	E1	E2	E3	勝数	負数	引分	勝点	得点	失点	攻回	守回	得点率	失点率	順位
E	1	府中ピンクパンサーズ		- 回攻 守	- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	2	練馬シャイン	- 回攻 守		- 回攻 守	0	0	0	0	0	0	0	0			
	3	城南鷺翔クラブ女子部	- 回攻 守	- 回攻 守		0	0	0	0	0	0	0	0			

リーグ戦の順位の決め方 1勝ち点の多いチームを上位とする。

勝利3点 引き分け1点 負け0点

2勝ち点が同じだった場合は失点率の少ないチームを上位とする。

3失点率が同じ場合は得点率の高いチームを上位とする。

※失点率 総失点÷総イニング

(例) 3試合の総失点が6、3試合の守備の総イニングが19下位の場合のAチームと、3試合の総失点が7、守備の総イニングが21回のBチームの場合。

Aチーム 6÷19=0.315

Bチーム 7÷21=0.333 でAチームが上位となる。

総得点÷総イニング

(例) 3試合の総得点が10点、3試合の総攻撃イニングが20のAチームと、3試合の総得点が9点、3試合の総攻撃イニングが17のBチームの場合。

Aチーム 10÷20=0.500

Bチーム 9÷17=0.529 でBチームが上位となる。

4チームブロックの場合はブロックトーナメント戦か総当たりをブロック長判断で決定する。